ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50 タイトービル
タイトーゲームソフト修理係

タイトーソフトに対するファンレター、応援、おたよりは・・・

〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50 タイトービル
株式会社 タイトーCP事業部販売課

*住所・氏名・年齢・電話番号もお忘れずにお願いします。
なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

耳よりな情報がいっぱい!!

タイトー情報局 Tel 03-3239-4000
Tel 0878-33-6340 (香川支店)

電話番号は、よく確かめてからダイアルしてください。

タイトーホームページ http://www.taito.co.jp/
「太東電脳遊戯本舗」のコーナーで、最新のゲーム情報を公開中です。

株式会社タイトー®

本社 : 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

SLPS 91018

ごあいさつ

このたびは、プレイステーション用ソフト「パズルボブル２」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ご使用前に取扱いかた、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なおこの「解説書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

目次

基本ルール……………………………1
操作方法………………………………2
ゲームのはじめかた…………………3
オプション……………………………4
データセーブ…………………………5
ひとりでパズル………………………6
ひとりで対戦…………………………8
ふたりで対戦………………………10
タイム・アタック……………………11

SLPS 91018

基本ルール

●方向キー←or→で狙いを定めて

●○or×ボタンで発射。

（※ボタン設定はOPTIONで変更できます。）

最低限必要な操作は、この２つだけです。

●同じ色の玉が３つ以上くっつくと消える。

●ラインより下にバブルが来たらミス！

●反射をうまく利用して、まとめて落とすと高得点。

操作方法

STARTボタン ゲームスタート。ゲームのポーズ／解除
SELECTボタン ポーズ中にSELECTボタンで
CANCEL（ウインドー閉じる）
/QUIT GAME（ゲーム終了）を選べます。
方向キー ← 指針を左方向に移動します。
方向キー → 指針を右方向に移動します。
方向キー ↑ 指針を垂直方向に移動します。
方向キー ↓ 左右どちらかに傾いた指針を水平方向に移動します。

TYPE A（初期設定）	TYPE B（OPTIONで変更できます。）	TYPE C	
○ ✕	✕ □	○ △	決定・バブル発射
△ □	○ △	✕ □	キャンセル

L1ボタン 指針を左方向に微調整します。ポーズ中にL1＋方向キー↑ or ↓で画面レイアウト上下方向を微調整できます。
R1ボタン 指針を右方向に微調整します。ポーズ中にR1＋方向キー↑ or ↓でスコア等のレイアウトの上下方向を微調整できます。
L2ボタン スコア等の表示物のON/OFFができます。
R2ボタン ポーズ中R2ボタンでL1/R1/L2ボタンのコマンドが一覧表示されます。

※『ひとりでパズル』『ひとりで対戦』で遊ぶ時は、コントローラ端子1か2にコントローラをセットしてゲームをお遊び下さい。
『ふたりで対戦』を遊ぶ時は、必ずコントローラ端子1と2にコントローラ2個をセットしてからお遊び下さい。
コントローラやメモリーカードの抜き差しは、必ず本体の電源を切ってから行って下さい。
ゲーム中にコントローラやメモリーカードの抜き差しは行わないで下さい。

SLPS 91018

ゲームのはじめかた

タイトーシグネチャー

●プレイステーション本体の電源を入れてディスクをセットして下さい。（メモリーカードをセットしない時は、画面の指示に従ってゲームをスタートして下さい。）

●タイトーシグネチャーの後にデモ画面がはじまります。STARTボタンを押すとタイトル画面になります。もう一度STARTボタンを押すとゲームセレクト画面になります。

タイトル画面

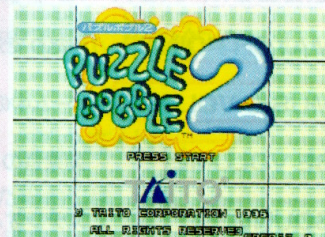
●ゲームセレクト画面で"GAME START"を選び決定するとモードセレクト画面になります。

☆ひとりでパズル（くわしいことは、6ページを見てね）
各ラウンド毎に配置されたバブルを消していきます。
フィールド上のすべてのバブルを消すと次のラウンドに進めます。

☆ひとりで対戦（くわしいことは、8ページを見てね。）
コンピュータのキャラと対戦するゲームです。
勝利すると次のラウンドに進めます。

☆ふたりで対戦（くわしいことは、10ページを見てね。）
2人のプレーヤー同士（1P VS 2P）が対戦するゲームです。
OPTIONで設定した規定回数の勝負を行うとゲームオーバーです。
（コントローラが2個必要です。）

モードセレクト画面

●タイトル画面で"TIME ATTACK"を選び決定すると『タイム・アタックモード』で遊ぶことができます。
（くわしいことは、11ページを見てね。）

オプション

タイトル画面で"OPTION MODE"を選び決定すると、各項目の設定を選び変更できます。方向キーで選び決定して下さい。

GAME LEVEL 各ゲームモードの難易度を設定できます。

CREDITS コンティニュー回数を設定できます。

MATCH POINT "ふたりで対戦"の勝負本数を設定できます。

MUSIC VOLUME ゲーム中の音楽のボリュームを設定できます。

SE VOLUME 効果音のボリュームを設定できます。

SOUND ステレオ/モノを選べます。

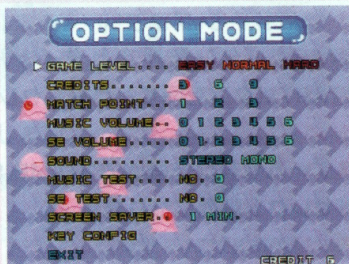
MUSIC TEST ゲーム中の音楽を聞くことができます。

SE TEST ゲームの効果音を聞くことができます。

SCREEN SAVER ポーズ中 設定した時間の間、何も入力しないと画面焼付防止の画面に切り替わります。OFFにすれば、切り替わりません。

KEY CONFIG 1P/2Pのコントローラのボタン設定をTYPE A・B・Cの3種類の設定を選べます。

EXIT タイトル画面に戻ります。

SLPS 91018

データセーブ

本体のメモリーカード差込口1か2に1ブロック以上空きのあるメモリーカードをセットしておくとOPTION MODEで設定したデータとランキングに入った記録やタイムアタックモードでクリアしたラウンドをSAVEすることができます。

GAME OVERになりタイトーシグネチャーが出る間◇OPTION MODEから抜ける時◇TIME ATTACK 1Pから2Pに移行する時に自動的にメモリーカードにSAVEされます。

この時メモリーカードを抜き差しするとデータSAVEできません。

※メモリーカード差込口1と2の両方にメモリーカードをセットした場合には
　メモリーカード差込口1のメモリーカードにデータがSAVEされます。

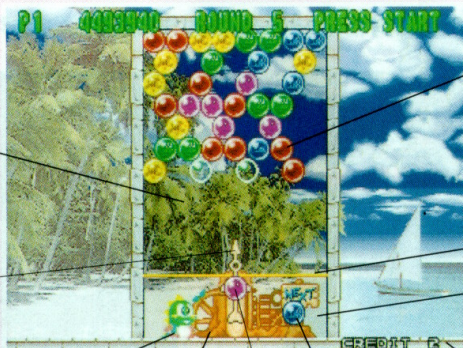
※『ひとりでパズル』や『ひとりで対戦』のゲームの途中までをSAVEすることはできません。

◎ランキング画面

◎タイムアタックモード・ラウンドセレクト

ひとりでパズル①

モードセレクト画面で"ひとりでパズル"を選び決定するとコースセレクト画面になります。
方向キー←or→でコースを選び決定して下さい。
フィールド上のバブルをすべて消すと１面クリアです。一定量バブルを発射すると天井のプッシャーが１段下がります。フィールド上のバブルがふるえるとプッシャーが下がる前兆です。５面をクリアすると次のコースを選び移動します。最終ラウンド（U～?）をクリアするとエンディングになります。

SLPS 91018

ひとりでパズル②

●CONTINUE

バブルがラインを越えてしまうとゲームオーバーです。CREDITに残り数があれば、CONTINUE秒読み中にSTARTボタンを押すとゲームオーバーした面から続きを遊ぶことができます。
（CREDIT数は、OPTIONで設定できます。）
ゲームオーバーした時のスコアがベスト５に入っているとネームエントリーすることができます。

特殊バブル

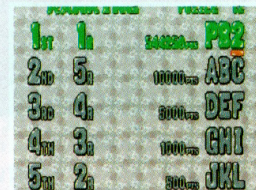
スターバブル 最初にぶつかったバブルと同じ色のバブルを画面上からすべて消します。ただし、最初にぶつかったものがおじゃまバブル、おじゃまブロック、特殊バブル、天井の場合、効果がありません。

メタルバブル 天井または、プッシャーに到達するまで、すべてのバブルを消し去ります。

おじゃまバブル 消えない、落とすしかないバブル。

おじゃまブロック 消えないブロック、落とすことができずバブルがくっついてしまいます。ただし画面に残っていてもラウンドクリアできます。

ネームエントリー

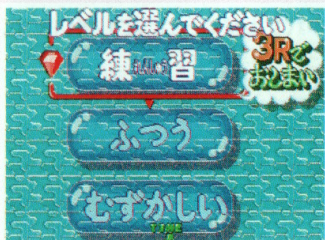
「ひとりでパズル」と「ひとりで対戦」で記録が５位以内にランキングされたらアルファベットを３文字まで方向キー←or→で選び決定してください。選んだイニシャルがデモ画面中にランキング表示されます。

◎ネームエントリー画面

ひとりで対戦

◎ひとりで対戦画面説明

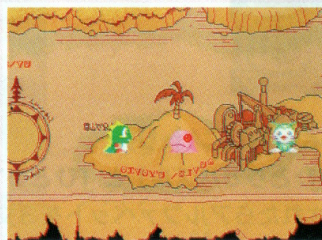
モードセレクト画面で"ひとりで対戦"を選び決定すると
レベルセレクト画面になります。
(Timeが0になるとカーソルが置かれたレベルにセットされます。)

●練習　バブルを発射する目安のガイドラインが表示されます。ゲームは、3Rまでで終了です。
●ふつう
●むずかしい
全部で12面あります。最終面をクリアするとエンディングになります。
『むずかしい』は、『ふつう』よりCPUが手強くなります。

『練習』を選ぶとCPUとの対戦デモ画面が
『ふつう』『むずかしい』を選ぶとCPU対戦マップ移動画面が表示され
CPU対戦ゲームがスタートします。

◎レベルセレクト画面

◎CPU対戦デモ画面（練習レベル）

◎マップ移動画面（ふつうレベル）

SLPS 91018

ひとりで対戦ルール

CPUと対戦します。1本勝負です。
勝つと次の対戦相手が登場します。
負けるとゲームオーバーです。
バブルを一度にたくさん落とすと相手のフィールドに
大量のバブルを送りこめます。

◎ゲーム画面

☆特殊バブル

スターバブル→「ひとりでパズル」のものと同じものです

☆CONTINUE

CREDITにのこりがあればCONTINUEカウントダウン中に
STARTボタンを押すとその面からつづきを遊ぶことができます。

☆スコアがベスト5に入るとネームエントリーできます。

◎CONTINUE

ふたりで対戦

モードセレクト画面で"ふたりで対戦"を選び決定するとレベルセレクト画面になります。レベルを選び決定するとゲームがスタートします。

＜ゲームレベル＞

おこさま用
ふつう
まにあ用
↓

おこさま用は、ガイドラインが表示されます。おこさま用＜ふつう＜まにあ用とレベルが上がるとゲームスタート時のフィールド上にあるバブルの数が増えます。

OPTIONで設定した本数を先に取ったプレイヤーが勝利者です。
"ひとりで対戦"と同じようにバブルを一度にたくさん落とすと相手のフィールドに大量のバブルを送りこむことができます。

勝敗数

乱入

"ひとりでパズル"と"ひとりで対戦"のゲーム中に、プレイしていない側のコントローラのSTARTボタンを押すと"ふたりで対戦"のゲームをスタートすることができます。勝利した方のプレイヤーがそれまでのゲームを引き継ぎゲームを続けることができます。

SLPS 91018

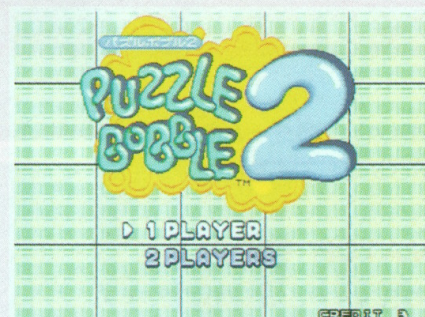
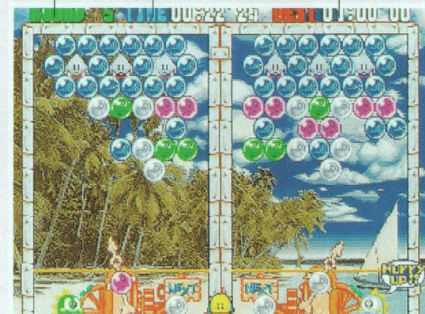
"タイム・アタック"モード①

ルールは、『ひとりでパズル』と同じです。
フィールド上のすべてのバブルを早く消してそのタイムを競うモードです。(50面あります。)
ゲームセレクト画面で"TIME ATTACK"を選ぶと1～2プレイヤーセレクト画面になります。
どちらか選び決定するとNAME ENTRY画面になります。
イニシャルを選び決定してください。
コンティニューに制限は、ありません。
ポーズ中にSELECTボタンを押すとウインドーが表示されます。

CANCEL ウインドーを閉じます。

QUIT GAME ゲームを終了します。

ROUND SELECT ラウンド1～10+クリアしたラウンドを選べます。

2P BATTLE (1Pゲーム時) 2PLAYERSゲームに切替わります。

ラウンド数　経過タイム　ベストタイム

"タイム・アタック"モード②

2PLAYERSゲームを選んだらNAME ENTRY入力後、MATCH POINTとCHALLENGE POINTを選び決定してください。

MATCH POINT

設定した本数、先取すれば勝ちです。

CHALLENGE POINT

ラウンドクリアできなかった場合、
何回まで挑戦できるか設定できます。
設定数を越えると次のラウンドからスタートします。

ふたりで対戦とは、異なり
相手にバブルを送ることは、できません。

1Pゲーム・ラウンドセレクトとラウンドクリアーの
時にベスト3の記録が表示されます。

◎ラウンドセレクト

インベーダー

"おじゃまバブル"と同じものです。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

アーケードで大ヒットした『パズルボブル2』をプレイステーションに完全移植。

COMPACT disc

NTSC | J

SLPS 91018

**ルールは、カンタン。
ねらいを定めてバブルを発射！
同じ色のバブルが３個以上くっつくと
消えるんだ！**

☆ひとりで遊べる『ひとりでパズル』モード。

☆CPU（コンピューター）と対戦する『ひとりで対戦』モード。

☆対戦が熱い『ふたりで対戦』モード。

ゲームモードは、４種類。

スクリーンセーバー機能付！

☆記録に挑戦『タイム・アタック』モード。

注意（ちゅうい）

「解説書（かいせつしょ）」及（およ）び"PlayStation"本体（ほんたい）の「取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）」「安全（あんぜん）のために」を必（かなら）ず読（よ）んでから、ご使用（しよう）ください。特（とく）に、小（ちい）さいお子様（こさま）は保護者（ほごしゃ）の方（かた）がお読（よ）みの上（うえ）、正（ただ）しい使用方法（しようほうほう）で、ご愛用（あいよう）ください。

For Japan Only

株式会社タイトー®
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

COMPACT disc

For Japan Only

●このディスクは“PlayStation”(日本国内仕様)専用のソフトです。
●このディスクを権利者の許諾なく賃貸業に使用することを禁止します。また、ソフトに含まれるプログラム等著作物を無断で解析することを禁止します。

パズルボブル2

NTSC | J

SLPS 91018

NTSC | J

不朽の名作、プレイステーション・ザ・ベストで再登場。

パズルボブル2

アーケードで大ヒット！プレイステーションに完全移植

SLPS 91018

好評発売中!

サイキックフォース

(主題歌:影山ヒロノブ)

SLPS 00520　標準価格 ¥5,800(税抜)

好評発売中!

レイストーム

SLPS 00678　標準価格 ¥5,800(税抜)

SLPS 91018

好評発売中!

©TAITO CORP.1996

チャンピオンレスラー 実況ライブ
（実況：梶原しげる）
SLPS 00237
標準価格 ¥5,800（税抜）

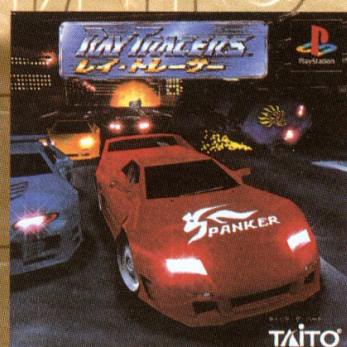
©東映ビデオ ©TAITO CORP.1996

タイムギャル & 忍者ハヤテ
SLPS 00383～4
標準価格 ¥6,800（税抜）

©西谷 史・シップス/メディアワークス
©TAITO CORP.1996

東京SHADOW（出演：宝生 舞）
SLPS 00285～7
標準価格 ¥8,800（税抜）

©TAITO CORP.1996

スーパーフットボールチャンプ
SLPS 00569
標準価格 ¥5,800（税抜）

©TAITO CORP.1996

レイ・トレーサー
SLPS 00098
標準価格 ¥5,800（税抜）